

## Renseignements généraux

Participation aux frais en tant que	aventurier (PJ)	animateur (PNJ)
Avant le 27 octobre	45.00 EUR	25.00 EUR
Sur place	50.00 EUR	30.00 EUR

- Règlement par virement sur le compte bancaire: BE31-9799-5857-8455 Code BIC: ARSPBE22.
- Veuillez indiquer vos nom, prénom et préciser PJ ou PNJ. Votre place ne sera réservée qu'à la réception du paiement.
- Possibilités de paiement pour les résidents Français sur demande.
- **Attention** : le nombre de places joueurs est limité à 40, veuillez donc à vous inscrire en temps et en heure...
- Pour tout problème ou question, n'hésitez pas à nous contacter.

Rendez-vous Samedi 27 Octobre à la Ferme Massart

« Ferme Massart »  
Chemin Massart,  
1480 Tubize  
BELGIQUE

**Aventuriers** : à partir de **17h00**.

**Animateurs** : dès le samedi midi (pas de repas prévu samedi midi).

### Petits mots des Pros

- Créez ou mettez à jour votre personnage en ligne au plus tard une semaine avant l'évènement. (Voir <http://admin.medieval.be>).
- Consultez notre forum pour les dernières nouvelles et questions/réponses (co-voiturage, règles, etc.) sur <http://www.medieval.be>.
- N'hésitez pas à consulter la partie « Conseils et Astuces » du menu à gauche.

### Another Medieval world asbl

<http://www.medieval.be>    <mailto:info@medieval.be>

c/o Thierry 'Frater' D'Hulster  
Chaussée de Waterloo, 695 B7  
1180 Bruxelles  
0477/68.74.72 (après 20h00)

c/o Lionel 'Liono' Gigot  
Chaussée de Waterloo, 695 B8  
1180 Bruxelles  
0486/56.40.94 (après 17h00)



# Another Medieval World

ASBL



Le cycle des  
Cités Interdites

( LIVRE II - CHAPITRE 6 )

## A La croisée des Chemins

C'est par où déjà ?

FERME MASSART  
LE 27 OCTOBRE 2012

Chers Amis,

Depuis notre départ des ruines de Bernoria, nous n'avons pas eu le temps de nous rencontrer afin de définir comment vous désiriez commencer votre mission pour moi.

Je veux prouver ma bonne foi tant à vous qu'à l'Empire quant au sort des humains, elfes et autres races des Terres qui sont sous mon hégémonie.

Je vous apporterai la preuve indiscutable que toutes les races seront égales en droit et en valeur dans mes terres. Vous pourrez aussi constater ma Sagesse et ma Mansuétude.

Je vous réserve d'ailleurs une surprise de taille qui, j'en suis certain, vous fera le plus grand plaisir. Votre témoignage, quant à la gestion de ces terres, nous aidera certainement à lever bon nombre des inquiétudes de vos dirigeants et de votre Impératrice.

Je profiterai également de notre entrevue pour vous fournir les moyens de sauver vos amis prisonniers de Tharnam ; comme je vous l'avais promis...

Je serai ravi de vous inviter pour toutes ces choses à un repas préparé par des cuisiniers (humains) de renom au lieu dit Mat-Sart.

Dans l'attente de vous revoir en bonne santé,

W

## Ce que nous vous proposons

- Une aventure où tous les frais sont compris (*le bar aussi !*).
- Une assurance couvrant les dégâts corporels.
- L'animation **non stop**.

## Ce que nous offrons aux joueurs (PJ)

- L'animation par une équipe d'animateurs confirmés.
- Une aide aux joueurs et le fascicule de règles.
- Un mini scénario personnalisé, s'insérant dans le scénario.  
*(Uniquement pour ceux qui s'inscriront rapidement et pour autant que l'historique de leur personnage s'y prête !)*

## Ce que nous offrons aux animateurs (PNJ)

- Un mémento expliquant de manière claire et précise les règles de base que vous devez maîtriser (les règles complètes sont disponibles pour ceux qui le souhaitent sur <http://www.medieval.be>).
- Un encadrement parfaitement rôdé au sein d'une équipe d'animateurs semi-indépendante.

## Ce que nous demandons à tous

- Avant tout, de la bonne humeur et du fair-play.
- Les mineurs d'âge devront être accompagnés d'un tuteur légal ou auront fourni, à l'avance, une autorisation parentale.
- Des **couverts, un gobelet et une assiette** (*Obligatoires : nous ne serons pas en mesure de vous en prêter sur place !*).
- Des tenues vestimentaires respectant l'atmosphère de jeu, faites donc un effort en supprimant les tenues modernes, en soignant l'aspect médiéval de votre équipement et en oubliant, dans la mesure du possible, montre et téléphone portable.
- Le Time-In sera effectif dès votre entrée dans la zone de jeu. Vous pourrez quitter la zone de jeu à tout moment, vous serez alors déclaré Time-Out (final).